



INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD EN TLAQUEPAQUE JALISCO

Estado de Situación Financiera

Al 31/ago./2021

Fecha y hora de impresión 09/sep./2021 01:01 p. m.

Usr: supervisor
Rep: rptEstadoSituacionFinanciera

	2021	2021
ACTIVO		
ACTIVO CIRCULANTE		
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES		\$0.00
EFFECTIVO	\$28,662.11	\$0.00
BANCOS/TESORERÍA	\$6,004.79	\$0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	\$22,657.32	\$0.00
DEUDORES DIVERSOS POR COBRAR A CORTO PLAZO	\$198,043.58	\$0.00
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	\$5,000.00	\$0.00
ANTICIPO A PROVEEDORES POR ADQUISICIÓN DE BIENES Y	\$5,000.00	\$0.00
Total de Activos Circulantes	\$231,705.69	\$7,750.41
ACTIVO NO CIRCULANTE		
BIENES MUEBLES	\$284,761.05	\$0.00
MOBILIARIO Y EQUIPO DE ADMINISTRACIÓN	\$246,967.05	\$0.00
MOBILIARIO Y EQUIPO EDUCACIONAL Y RECREATIVO	\$101,962.42	\$374,877.69
VEHÍCULOS Y EQUIPO DE TRANSPORTE	\$113,926.63	\$69,778.02
MAQUINARIA, OTROS EQUIPOS Y HERRAMIENTAS	\$3,350.00	\$372,936.29
ACTIVOS INTANGIBLES	\$27,722.00	\$1,941.40
LICENCIAS	\$37,600.00	\$0.00
Total de Activos No Circulantes	\$378,000.00	\$508,716.33
Total del Activo	\$516,466.74	\$516,466.74
PASIVO		
PASIVO CIRCULANTE		
CUENTAS POR PAGAR A CORTO PLAZO	\$103,015.64	\$0.00
RETENCIONES Y CONTRIBUCIONES POR PAGAR A CORTO PL	\$34,515.64	\$0.00
Total de Pasivos Circulantes	\$137,531.28	\$0.00
PASIVO NO CIRCULANTE		
Total del Pasivo	\$0.00	\$0.00
HACIENDA PÚBLICA/ PATRIMONIO		
HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO CONTRIBUIDO	\$103,015.64	\$0.00
HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO GENERADO	\$271,862.05	\$508,716.33
RESULTADOS DEL EJERCICIO (AHORRO/ DESAHORRO)	\$234,062.05	\$133,838.64
RESULTADOS DE EJERCICIOS ANTERIORES		\$372,936.29
RECTIFICACIONES DE RESULTADOS DE EJERCICIOS ANTERIORES		\$1,941.40
CAMBIOS EN POLÍTICAS CONTABLES		\$1,941.40
EXCESO O INSUFICIENCIA EN LA ACTUALIZACIÓN DE LA I	\$37,600.00	\$0.00
Total Hacienda Pública/Patrimonio	\$271,862.05	\$508,716.33
Total del Pasivo y Hacienda Pública/Patrimonio	\$374,877.69	\$516,466.74

Gobernador de
TLAQUEPAQUE
INSTITUTO MUNICIPAL
DE LA JUVENTUD